



Государственное бюджетное общеобразовательное  
учреждение Самарской области  
средняя общеобразовательная школа  
имени Героя Советского Союза  
Михаила Кузьмича Овсянникова с. Исаклы  
муниципального района Исаклинский Самарской области

**ТОЧКА РОСТА**

Центр образования цифрового  
и гуманитарного профилей

**РАССМОТРЕНО**  
на школьном  
методическом  
объединении  
учителей математики,  
физики и информатики  
Протокол № 1

от « 26 » 08 2020 г.

**Проверено**  
от « 27 » 08 2020 г.  
зам. директора по УВР  
ГБОУ СОШ им. М.К.  
Овсянникова  
О.Н. Иванова

**УТВЕРЖДЕНО**  
Приказом № 157-2-09  
от « 27 » 08 2020 г.



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**«Информатика»**  
**5 класс**

## Пояснительная записка

При выполнении программы используется оборудование, полученное по программе как центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста», ПО (работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer, программирование Scratch)

Рабочая программа составлена на основе следующих документов:

- ФЗ «Об образовании в РФ» от 29.12.2012 № 273-ФЗ;

-Федеральный государственный образовательный стандарт общего образования, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ от 17 декабря 2010 года № 1897

-Приказ Министерства образования и науки РФ от 31 декабря 2015 г. N 1577 «О внесении изменений в федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования, утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 декабря 2010 г. № 1897»;

-Приказ Министерства образования и науки РФ от 30 августа 2013 г. N 1015 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам - образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования»;

-Письмо Министерства образования и науки РФ от 14 декабря 2015 г. N 08-2355 «О внесении изменений в примерные основные образовательные программы»;

-Примерная основная образовательная программа основного общего образования (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 8 апреля 2015г.№1/15, входит в специальный государственный реестр примерных основных образовательных программ, размещена на официальном сайте <http://edu.crowdexpert.ru/results-noo/>)

-Письмо Министерства образования и науки РФ от 28 октября 2015 г. N 08-1786 «О рабочих программах учебных предметов».

-Перечень учебников, рекомендованных к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования, осуществляющих образовательную деятельность за 2014 год ([www.apkrp.ru](http://www.apkrp.ru));

-Перечень учебников, рекомендованных к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования, осуществляющих образовательную деятельность за 2016 год ([www.apkrp.ru](http://www.apkrp.ru));

- Фундаментальное ядро содержания общего образования под редакцией Кондакова А.М. Козлова В.В. (раздел «Информатика»);

-Концепция духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России под редакцией А.Я. Данилюка, В.А. Тишкова, А.М.Кондакова;

- Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения в общеобразовательных учреждениях – СанПиН 2.4.2.2821-10 (утверждены Постановлением главного государственного санитарного врача РФ от 29.12.2010г № 189, зарегистрированном в Минюсте РФ 03.03.2011 №19993);

- Основная общеобразовательная программа основного общего образования школы;

- Примерные программы по учебным предметам Информатика 5-9 класс;
- Учебный план ГБОУ СОШ им. М.К. Овсянникова с. Исаклы

### **Общие цели и задачи обучения.**

Информационные процессы и информационные технологии являются сегодня приоритетными объектами изучения на всех ступенях школьного курса информатики. Одним из наиболее актуальных направлений информатизации образования является развитие содержания и методики обучения информатике, информационным и коммуникационным технологиям в системе непрерывного образования в условиях информатизации и массовой коммуникации современного общества. В соответствии со структурой школьного образования сегодня выстраивается многоуровневая структура предмета «Информатики и ИКТ», который рассматривается как систематический курс, непрерывно развивающий знания обучающихся в области информатики и информационно – коммуникационных технологий.

Основным предназначением образовательной области «Информатика» на II ступени обучения базового уровня являются получение обучающимися представление о сущности информационных процессов, рассматривать примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, живой природе и технике, классификация информации, выделять общее и особенное, устанавливать связи, сравнивать, проводить аналогии и т.д. Это помогает ребенку осмысленно видеть окружающий мир, более успешно в нем ориентироваться, формировать основы научного мировоззрения.

Изучение информатики на второй ступени обучения средней общеобразовательной школы направлено на достижение следующих целей:

- обеспечить вхождение обучающихся в информационное общество.
- научить каждого обучающегося пользоваться новыми массовыми ИТК (текстовый редактор, графический редактор и др.).
- формировать пользовательские навыки для введения компьютера в учебную деятельность.
- формировать у обучающегося представление об информационной деятельности человека и информационной этике как основах современного информационного общества;
- формировать у обучающегося готовности к информационно – учебной деятельности, выражающейся в их желании применять средства информационных и коммуникационных технологий в любом предмете для реализации учебных целей и саморазвития;
- пропедевтика понятий базового курса школьной информатики;
- развитие творческих и познавательных способностей обучающегося.

## **Общая характеристика учебного предмета**

Учебник и другие элементы УМК по Информатике и ИКТ в 5 классе реализуют общеобразовательную, развивающую и воспитательную цели, предполагающие комплексное решение практической задачи, заключающейся в овладении базовой системой понятий информатики на доступном уровне. Практическая задача является ведущей в данном курсе.

## **Метапредметные образовательные результаты**

Основные *метапредметные образовательные результаты*, достигаемые в процессе предметной подготовки обучающихся в области информатики и ИКТ:

- уверенная ориентация обучающихся в различных предметных областях за счет осознанного использования при изучении школьных дисциплин таких общепредметных понятий как «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение основными общеучебными умениями информационно-логического характера: анализ объектов и ситуаций; синтез как составление целого из частей и самостоятельное достраивание недостающих компонентов; выбор оснований и критериев для сравнения, сериации, классификации объектов; обобщение и сравнение данных; подведение под понятие, выведение следствий; установление причинно-следственных связей; построение логических цепочек рассуждений и т.д.;
- владение умениями организации собственной учебной деятельности, включающими: целеполагание как постановку учебной задачи на основе соотнесения того, что уже известно, и того, что требуется установить; планирование – определение последовательности промежуточных целей с учетом конечного результата, разбиение задачи на подзадачи, разработка последовательности и структуры действий, необходимых для достижения цели при помощи фиксированного набора средств; прогнозирование – предвосхищение результата; контроль – интерпретация полученного результата, его соотнесение с имеющимися данными с целью установления соответствия или несоответствия (обнаружения ошибки); коррекция – внесение необходимых дополнений и корректив в план действий в случае обнаружения ошибки; оценка – осознание обучающимся того, насколько качественно им решена учебно-познавательная задача;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой



информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;

- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом, гипертекстом, звуком и графикой в среде соответствующих редакторов; создание и редактирование расчетных таблиц для автоматизации расчетов и визуализации числовой информации в среде табличных процессоров; хранение и обработка информации в базах данных; поиск, передача и размещение информации в компьютерных сетях), навыки создания личного информационного пространства;
- опыт принятия решений и управления объектами (исполнителями) с помощью составленных для них алгоритмов (программ);
- владение базовыми навыками исследовательской деятельности, проведения виртуальных экспериментов; владение способами и методами освоения новых инструментальных средств;
- владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умение правильно, четко и однозначно сформулировать мысль в понятной собеседнику форме; умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при выполнении проекта; умение выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ; использование коммуникационных технологий в учебной деятельности и повседневной жизни.

### **Личностные образовательные результаты**

В результате освоения курса информатики в 5 классе обучающиеся получают:

- широкие познавательные интересы, инициатива и любознательность, мотивы познания и творчества; готовность и способность учащихся к саморазвитию и реализации творческого потенциала в духовной и предметно-

продуктивной деятельности за счет развития их образного, алгоритмического и логического мышления;

- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- интерес к информатике и ИКТ, стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- основы информационного мировоззрения – научного взгляда на область информационных процессов в живой природе, обществе, технике как одну из важнейших областей современной действительности;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом и личными смыслами, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к самостоятельным поступкам и действиям, принятию ответственности за их результаты; готовность к осуществлению индивидуальной и коллективной информационной деятельности;
- способность к избирательному отношению к получаемой информации за счет умений ее анализа и критичного оценивания; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

## **Содержание курса информатики и ИКТ в 5 классе**

### **1. Компьютер для начинающих**

Информация и информатика.

Как устроен компьютер. Техника безопасности и организация рабочего места.

Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре.

Программы и файлы. Рабочий стол. Управление компьютером с помощью мыши.

Главное меню. Запуск программ. Управление компьютером с помощью меню.

#### ***Компьютерный практикум.***

Практическая работа №1 «Знакомимся с клавиатурой».

Практическая работа №2 «Осваиваем мышь».

Практическая работа №3 «Запускаем программы. Основные элементы окна программы».

Практическая работа №4 «Знакомимся с компьютерным меню».

Клавиатурный тренажер.

## **2. Информация вокруг нас**

Действия с информацией.

Хранение информации. Носители информации. Передача информации. Кодирование информации. Язык жестов. Формы представления информации. Метод координат. Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации. Наглядные формы представления информации.

Обработка информации. Изменение формы представления информации. Систематизация информации. Поиск информации. Кодирование как изменение формы представления информации.

Получение новой информации. Преобразование информации по заданным правилам. Преобразование информации путем рассуждений. Разработка плана действий и его запись. Запись плана действий в табличной форме.

### ***Компьютерный практикум.***

Клавиатурный тренажер.

Координатный тренажер.

Логические компьютерные игры, поддерживающие изучаемый материал.

## **3. Информационные технологии**

Подготовка текстовых документов. Текстовый редактор и текстовый процессор. Этапы подготовки документа на компьютере. Компьютерная графика. Графические редакторы. Устройства ввода графической информации. Создание движущихся изображений.

### ***Компьютерный практикум.***

Практическая работа №5 «Выполняем вычисления с помощью приложения Калькулятор».

Практическая работа №6 «Вводим текст».

Практическая работа №7 «Редактируем текст».

Практическая работа №8 «Работаем с фрагментами текста».

Практическая работа №9 «Форматируем текст».

Практическая работа №10 «Знакомимся с инструментами рисования графического редактора».

Практическая работа №11 «Начинаем рисовать».

Практическая работа №12 «Создаем комбинированные документы».

Практическая работа №13 «Работаем с графическими фрагментами».

Практическая работа №14 «Создаем анимацию на заданную тему».

Практическая работа №15 «Создаем анимацию на свободную тему».

## Тематический план

**(0,5 ч в неделю, 17 ч в год)**

№	Название темы	Количество часов
		общее
1	Компьютер для начинающих	4
2	Информация вокруг нас	7
3	Информационные технологии	5
	Резерв	1
	<b>Итого:</b>	<b>17</b>

### **Формы организации учебного процесса**

**Формы текущего контроля знаний, умений, навыков;** промежуточной и итоговой аттестации учащихся Текущий контроль осуществляется с помощью практических работ (компьютерного практикума).

Тематический контроль осуществляется по завершении крупного блока (темы) в форме интерактивного тестирования, теста по опросному листу или компьютерного тестирования.

Итоговый контроль осуществляется по завершении учебного материала за год в форме интерактивного тестирования, теста по опросному листу или компьютерного тестирования, творческой работы.

Единицей учебного процесса является урок. В первой части урока проводится объяснение нового материала, а на конец урока планируется компьютерный практикум (практические работы). Работа обучающихся за компьютером в 5 классах 10-15 минут. В ходе обучения учащимся предлагаются короткие (5-10 минут) проверочные работы (в форме тестирования). Очень важно, чтобы каждый обучающийся имел доступ к компьютеру и пытался выполнять практические работы по описанию самостоятельно, без посторонней помощи учителя или товарищей.

В 5 классе особое внимание следует уделить *организации самостоятельной работы учащихся на компьютере*. Формирование пользовательских навыков для введения компьютера в учебную деятельность должно подкрепляться *самостоятельной творческой работой*, лично-значимой для обучающегося. Это достигается за счет информационно-предметного *практикума*, сущность которого состоит в наполнении задач по информатике актуальным предметным содержанием.

## Тематическое планирование

При выполнении программы используется оборудование, полученное по программе как центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста», ПО (работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer, программирование Scratch)

п/п	Тема урока	Кол-во часов	Содержание урока	Программное и учебно-методическое обеспечение	Планируемые предметные результаты
1	Техника безопасности. Информация вокруг нас.	0,5	Информация; Виды информации по способу получения; виды информации по форме представления; действия с информацией; техника безопасности и организация рабочего места.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность получить общие представления о целях изучения курса информатики; общие представления об информации и информационных процессах. Получит возможность узнать правила техники безопасности и организации рабочего места при работе в компьютерном классе
2	Компьютер - универсальная машина для работы с информацией	0,5	Универсальный объект; компьютер; аппаратное обеспечение; техника безопасности.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность узнать основные устройства компьютера и их функции
3	Ввод информации в память компьютера.	0,5	Устройства ввода информации; клавиатура; группы клавиш; комбинации клавиш; основная позиция пальцев; клавиатурный тренажер; слепая десятипальцевая печать. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность иметь представление об основных устройствах ввода информации в память компьютера.
4	Управление компьютером.	0,5	Программное обеспечение; документ; Рабочий стол; панель задач; указатель мыши; меню; Главное меню; окно; элементы окна. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность иметь общие представления о пользовательском интерфейсе, о приёмах управления компьютером. Научиться определять ПО компьютера и его функции. Получит возможность узнать основные объекты Рабочего стола и уметь работать с ними.
5	Хранение информации.	0,5	Информация; Действия с информацией; Хранение информации; память; Носитель информации; файл; папка. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность иметь общие представления о хранении информации как информационном процессе; представления о многообразии носителей информации; уметь создавать и сохранять файлы в личной папке.
6	Передача информации	0,5	Информация; действия с информацией; передача информации; источник информации; информационный канал; приёмник информации.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность научиться определять источник, приемник информации, канал связи, помехи в различных ситуациях; определять способы передачи информации на разных этапах развития человечества.
7	Электронная почта.	0,5	Передача информации; электронная почта; электронное письмо. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Формирование навыков безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами в Интернете. Получит общие представления об электронной почте, об электронном адресе и электронном письме
8	В мире кодов. Способы	0,5	К.р.№1 по теме	Персональный	Получит возможность научиться

	кодирования информации		«Устройство компьютера. Действия с информацией». Условный знак; Код; кодирование; декодирование.	компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	кодировать и декодировать информацию, различать различные коды, применять коды на практике.
9	Метод координат	0,5	Код; кодирование; Графический способ кодирования; числовой способ кодирования; символьный способ кодирования; метод координат.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Иметь представление о методе координат. Получит возможность научиться работать с координатной плоскостью, пользоваться методом координат
10	Текст как форма представления информации.	0,5	Текст; текстовая информация; текстовый документ.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer	Иметь общее представление о тексте как форме представления информации; Получит возможность уметь создавать несложные текстовые документы на родном языке; сформировать представление о компьютере как инструменте обработки текстовой информации
11	Основные объекты текстового документа.	0,5	Текстовый документ; объекты текстового документа; ввод текста. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer	Иметь понятие о документе, об основных объектах текстового документа; основные правила ввода текста; создавать несложные текстовые документы на родном языке
12	Редактирование текста.	0,5	Текстовый документ; Редактирование текстового документа; операции; Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer	Получить представление о редактировании как этапе создания текстового документа; редактировать несложные текстовые документы на родном языке
13	Фрагменты текста.	0,5	Текстовый документ; редактирование текстового документа; Буфер обмена; Фрагмент; Операции с фрагментом; Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer	Развитие навыков и умений использования компьютерных устройств. Получит возможность научиться работать с фрагментами текста
14	Форматирование текста.	0,5	Текстовый документ; форматирование текстового документа; выравнивание; шрифт; Начертание. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer	Получить представление о форматировании как этапе создании текстового документа; Получит возможность уметь форматировать несложные текстовые документы;
15	Структура таблицы.	0,5	Таблица; столбец	Персональный	Получить представление о структуре

			таблицы; строка таблицы; ячейка таблицы. Практическая работа.	компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> работа с текстовым процессором LibreOffice.Writer	таблицы; Получит возможность уметь создавать простые таблицы.
16	Табличный способ решения логических задач.	0,5	Таблица; Логическая задача; Взаимно однозначное соответствие. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность уметь представлять информацию в табличной форме. Получит возможность научиться решать логические задачи табличным способом
17	Разнообразие наглядных форм представления информации.	0,5	Рисунок; Схема; наглядность.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность уметь выбирать способ представления данных в наглядной форме в соответствии с поставленной задачей.
18	Диаграммы.	0,5	Диаграмма: Столбиковая; Круговая. Практическая работа. К.р.№2 По теме «Формы представления информации».	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность уметь структурировать информацию, уметь строить столбиковые и круговые диаграммы
19	Компьютерная графика. Графический редактор Paint.	0,5	Компьютерная графика; графический редактор; инструменты графического редактора. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность уметь создавать несложные изображения с помощью графического редактора. Определять инструменты графического редактора для выполнения базовых операций по созданию изображений
20	Устройства ввода графической информации.	0,5	Графический редактор; сканер; графический планшет; инструменты графического редактора; фрагмент. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность уметь создавать и редактировать изображения, используя операции с фрагментами; Получит возможность уметь представления об устройстве ввода графической информации.
21	Графический редактор.	0,5	Графический редактор; графический примитив; фрагмент. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Получит возможность уметь создавать сложные изображения, состоящие из графических примитивов
22	Разнообразие задач обработки информации	0,5	Информация; обработка информации; информационная задача; систематизация информации	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a>	Иметь представление об информационных задачах и их разнообразии; Получит возможность знать о двух типах обработки информации, Получит возможность уметь представление о систематизации информации
23	Систематизация информации.	0,5	Информация; обработка информации; систематизация	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный	Получить представление о списках как способе упорядочивания информации; Получит возможность уметь создавать нумерованные и маркированные списки



			информации; упорядочение информации. Практическая работа.	проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a>	
24	Поиск информации.	0,5	Информация; обработка информации; систематизация информации; поиск информации. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a>	Формирование навыков безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами в Интернете. Представление о поиске информации как информационной задаче.
25	Кодирование как изменение формы представления информации.	0,5	Информация; обработка информации; кодирование информации. К.р.№3 по теме «Обработка информации»	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a>	Получить представление о кодировании как изменении формы представления информации
26	Преобразование информации по заданным правилам.	0,5	Информация: Входная информация; Выходная информация; Обработка информации; правила обработки информации. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a>	Получит возможность научиться преобразовывать информацию по заданным правилам; вычислять с помощью приложения Калькулятор
27	Преобразование информации путём рассуждений	0,5	Информация; обработка информации; Логические рассуждения	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a>	Получит возможность научиться преобразовывать информацию путем рассуждений
28	Разработка плана действий и его запись	0,5	Информация; Обработка информации; план действий	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a> <b>программирование в Scratch</b>	Представление об обработке информации путём разработки плана действий
29	Запись плана действий	0,5	Информация; Обработка информации; план действий	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a> <b>программирование в Scratch</b>	Представление об обработке информации путём разработки плана действий;
30	Создание движущихся изображений.	0,5	Информация; Обработка информации; План действий; Сюжет, Видеосюжет. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodisa/authors/informatika/</a> <b>программирование в Scratch</b>	Представление об анимации, как о последовательности событий, разворачивающихся по определённому плану
31	Анимация.	0,5	План действий; Сюжет, анимация; Настройка анимации. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный	Получить навыки работы с редактором презентаций, умение настройки анимации

				проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> <b>программирование в Scratch</b>	
32	Создаём слайд-шоу.	0,5	Информация; Информатика; Действия с информацией; план действий; информационный объект; информационные технологии; текстовый редактор; графический редактор; редактор презентаций. Практическая работа.	Персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, презентация <a href="http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/">http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/</a> <b>программирование в Scratch</b>	Получит возможность уметь структурировать знания; Получит возможность поиска и выделения необходимой информации; ИКТ-компетентность
33	Повторение	0,5		<b>программирование в Scratch</b>	Получит возможность уметь структурировать знания; Получит возможность поиска и выделения необходимой информации; ИКТ-компетентность
34	Резерв учебного времени		Можно предложить выполнить следующие работы по собственному замыслу: 1) создать в текстовом процессоре текстовый документ «Чему я научился на уроках информатики»; 2) создать рисунок в графическом редакторе; 3) создать средствами текстового процессора и графического редактора комбинированный документ; 4) создать анимацию на свободную тему; 5) создать интерактивный кроссворд по основным понятиям курса; 6) создать презентацию «История письменности».	Персональный компьютер <b>программирование в Scratch</b>	

## Перечень учебно-методического и программного обеспечения по информатике и ИКТ для 5 класса

1. Босова Л.Л. Информатика: Учебник для 5 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.
2. Информатика. Программы для образовательных организаций. 2-11 классы / сост. М.Н. Бородин. - М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.
3. Ресурсы Единой коллекции цифровых образовательных ресурсов (<http://school-collection.edu.ru/>)
4. Материалы авторской мастерской Босовой Л.Л. ([methodist.lbz.ru/authors/informatika/3/](http://methodist.lbz.ru/authors/informatika/3/)).
5. Босова Л.Л. Набор цифровых образовательных ресурсов «Информатика 5-7»:

- файлы-заготовки (тексты, рисунки), необходимые для выполнения работ
  - компьютерного практикума;
  - демонстрационные работы;
  - текстовые файлы с дидактическими материалами (для печати);
  - плакаты (цифровой аналог печатных наглядных пособий);
  - презентации по отдельным темам;
  - интерактивные тесты;
  - логические игры;
  - виртуальные лаборатории.
7. Ресурсы Единой коллекции цифровых образовательных ресурсов (<http://school-collection.edu.ru/>)

## Планируемые результаты обучения

### Предметные образовательные результаты

В результате освоения курса информатики в 5 классе обучающиеся получат представление:

- о понятии «информация» — одном из основных обобщающих понятий современной науки, о понятии «данные», о базовых понятиях, связанных с хранением, обработкой и передачей данных;
- о компьютерах — универсальных устройствах обработки информации, связанных в локальные и глобальные сети;
- о мировых сетях распространения и обмена информацией,
- о направлениях развития компьютерной техники (суперкомпьютеры, мобильные вычислительные устройства и др.),

### У пятиклассников будут сформированы:

- основы алгоритмической культуры;
- навыки коммуникации с использованием современных средств ИКТ, включая непосредственное выступление перед аудиторией и дистанционное общение (с опорой на предшествующее использование в различных предметах),
- представления о необходимости учёта юридических аспектов использования ИКТ, о нормах информационной этики.

*обучающийся научится :*

- понимать и правильно применять на бытовом уровне понятия «информация», «информационный объект»;
- различать виды информации по способам её восприятия человеком, по формам представления на материальных носителях;
- приводить простые жизненные примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике;
- приводить примеры информационных носителей;
- иметь представление о способах кодирования информации;
- уметь кодировать и декодировать простейшее сообщение;
- определять устройства компьютера, моделирующие основные компоненты информационных функций человека;
- различать программное и аппаратное обеспечение компьютера;
- запускать программы из меню Пуск;
- уметь изменять размеры и перемещать окна, реагировать на диалоговые окна;
- вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры и мыши;

**Получит возможность :**

- уметь применять текстовый редактор для набора, редактирования и форматирования простейших текстов;
- уметь применять простейший графический редактор для создания и редактирования рисунков;
- уметь выполнять вычисления с помощью приложения Калькулятор;
- знать о требованиях к организации компьютерного рабочего места, соблюдать требования безопасности и гигиены в работе со средствами ИКТ.

**Критерии и нормы оценки знаний, умений и навыков обучающихся по информатике.**

*Формы промежуточной и итоговой аттестации.*

Промежуточная аттестация проводится в форме контрольных, самостоятельных работ, тестирования. Итоговая аттестация предусмотрена в виде административной контрольной работы, контрольного тестирования.

**Шкала оценивания письменных работ.**

Данная шкала в соответствии с ФГОС соотносится с уровнями успешности (базовый уровень и уровни выше и ниже базового). Перевод отметки в пятибалльную шкалу осуществляется по следующей схеме:

Качество освоения программы	Уровень успешности	Отметка по 5-балльной шкале
90-100 %	высокий	«5»

66-89 %	повышенный	«4»
50-65 %	базовый	«3»
меньше 50 %	ниже базового	«2»

### 1. Оценка письменных контрольных работ обучающихся по информатике.

Ответ оценивается отметкой «5», если:

- работа выполнена полностью;
- в логических рассуждениях и обосновании решения нет пробелов и ошибок;
- в решении нет ошибок (возможна одна неточность, описка, которая не является следствием незнания или непонимания учебного материала).

Отметка «4» ставится в следующих случаях:

➤ работа выполнена полностью, но обоснования шагов решения недостаточны (если умение обосновывать рассуждения не являлось специальным объектом проверки);

➤ допущены одна ошибка или есть два – три недочёта в выкладках, рисунках, чертежах или графиках (если эти виды работ не являлись специальным объектом проверки).

Отметка «3» ставится, если:

➤ допущено более одной ошибки или более двух – трех недочетов в выкладках, чертежах или графиках, но обучающийся обладает обязательными умениями по проверяемой теме.

Отметка «2» ставится, если:

➤ допущены существенные ошибки, показавшие, что обучающийся не обладает обязательными умениями по данной теме в полной мере.

Учитель может повысить отметку за оригинальный ответ на вопрос или оригинальное решение задачи, которые свидетельствуют о высоком развитии обучающегося; за решение более сложной задачи или ответ на более сложный вопрос, предложенные обучающемуся дополнительно после выполнения им каких-либо других заданий.

### 2. Оценка устных ответов обучающихся по информатике

Ответ оценивается отметкой «5», если обучающийся:

- полно раскрыл содержание материала в объеме, предусмотренном программой и учебником;
- изложил материал грамотным языком, точно используя терминологию и символику, в определенной логической последовательности;
- правильно выполнил рисунки, чертежи, графики, сопутствующие ответу;
- показал умение иллюстрировать теорию конкретными примерами, применять ее в новой ситуации при выполнении практического задания;
- продемонстрировал знание теории ранее изученных сопутствующих тем, сформированность и устойчивость используемых при ответе умений и навыков;
- отвечал самостоятельно, без наводящих вопросов учителя;

- возможны одна – две неточности при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, которые обучающийся легко исправил после замечания учителя.

Ответ оценивается отметкой «4», если удовлетворяет в основном требованиям на оценку «5», но при этом имеет один из недостатков:

- в изложении допущены небольшие пробелы, не исказившее содержание ответа;
- допущены один – два недочета при освещении основного содержания ответа, исправленные после замечания учителя;
- допущены ошибка или более двух недочетов при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, легко исправленные после замечания учителя.

Отметка «3» ставится в следующих случаях:

- неполно раскрыто содержание материала (содержание изложено фрагментарно, не всегда последовательно), но показано общее понимание вопроса и продемонстрированы умения, достаточные для усвоения программного материала (определены «Требованиями к подготовке обучающихся» в настоящей программе по информатике);
- имелись затруднения или допущены ошибки в определении терминологии, чертежах, выкладках, исправленные после нескольких наводящих вопросов учителя;
- обучающийся не справился с применением теории в новой ситуации при выполнении практического задания, но выполнил задания обязательного уровня сложности по данной теме;
- при достаточном знании теоретического материала выявлена недостаточная сформированность основных умений и навыков.

Отметка «2» ставится в следующих случаях:

- не раскрыто основное содержание учебного материала;
- обнаружено незнание обучающимся большей или наиболее важной части учебного материала;
- допущены ошибки в определении понятий, при использовании терминологии, в рисунках, чертежах или графиках, в выкладках, которые не исправлены после нескольких наводящих вопросов учителя.